**Nokkur góð ráð við forritun og lausnaraðferðir**

1. Skilgreinið vandamálið, helst að teikna það upp
2. Finnið hugsanlegar lausnir og skráið, veljið bestu
3. Skrifið sauðakóða og gerið flæðirit
   1. Skrifið upp öll föll sem þið þurfið til að leysa verkefnið ekki útfæra (Blackbox)
   2. Gerið flæðirit , hvert fall er kassi og ákvörðun er tígull
   3. For eða whilelúppa er lína tilbaka í fall (endurtekning)
4. Forritun
   1. Í haus er stutt lýsing á því hvað vélmennið gerið
   2. Í notes eru athugasemdir sem þið viljið koma á framfæri
   3. Hannið föllin þannig að það geri aðeins einn hlut og það vel, ef þið þurfið að gera fleirri hluti þá látið fallið kalla á föll sem gera það
   4. Nafn falla á að vera lýsandi hvað það gerir t.d drive() eða turn
   5. Nafn breyta á að vera lýsandi
   6. Konstantar eru með HÁSTÖFUM
   7. Því færri línur af kóða því betra
   8. Notið header fyrir konstanta
   9. Búið til möppu fyrir öll föll sem hægt er að endurnýta og notið include til að nota þau
   10. Ýtrarar í lúppum nota {i,ii,j,jj,k,kk}
   11. Gott að notast við kóðavenjur sem notaðar eru í python
5. Allt efni á að vera í github.com
6. Uppfærið eftir hvern tíma og oftar og commentið uppfærslu
7. Skilið inn suðakóða og flæðiriti, kóða og myndbandi af lausn